



องค์การบริหารส่วนตำบลแม่คำมี
เลขรับ..... 321
วันที่..... 21 ก.พ. 66
เวลา..... 09.00 น.

ที่ พร ๐๘๑๘/ว ๑๒๑

ที่ว่าการอำเภอหนองม่วงไข่
ถนนขุนม่วงไข่ขจร พร ๕๔๑๗๐

๒๐ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๖

เรื่อง ขยายเวลาเปิดรับสมัครเข้าร่วมโครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณสุข “เกมส์ดิจิทัล
แห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ”

เรียน นายกเทศมนตรีตำบลหนองม่วงไข่ นายกองค้การบริหารส่วนตำบลทุกแห่ง

- สิ่งที่ส่งมาด้วย
- | | |
|---|-------------|
| ๑. โครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณสุข
“เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ” | จำนวน ๑ ชุด |
| ๒. หลักเกณฑ์การส่งผลงานและการตัดสินการประกวด | จำนวน ๑ ชุด |
| ๓. ใบสมัคร | จำนวน ๑ ชุด |

ด้วยกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย เปิดรับสมัครผู้สนใจส่งผลงานเข้าประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณสุข “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ” โดยแบ่งเป็น ๒ ประเภท คือ ๑) ประเภทนักเรียน/นักศึกษาสถาบันการศึกษา และ ๒) ประเภทประชาชนทั่วไป ผู้สนใจสามารถส่งใบสมัครออนไลน์หรือสมัครได้ที่กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย พร้อมส่งคลิปวิดีโอนำเสนอผลงานเพื่อร่วมประกวดได้ไม่เกิน ๑ ผลงาน จนถึงวันที่ ๒๘ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๖ โดยไม่เสียค่าใช้จ่ายใดๆ

เพื่อให้การดำเนินการโครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณสุข “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ” เป็นไปด้วยความเรียบร้อยและบรรลุวัตถุประสงค์ อำเภอหนองม่วงไข่ จึงขอประชาสัมพันธ์โครงการฯ ให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น และประชาชนทั่วไปทราบ เพื่อเชิญชวนผู้สนใจส่งผลงานเข้าร่วมโครงการประกวดดังกล่าว อนึ่ง หากท่านมีข้อสอบถามหรือต้องการข้อมูลเพิ่มเติมสามารถติดต่อสอบถามได้ที่ นายรัฐธิปไตย ปางวัชรกร ผู้อำนวยการส่วนนโยบายและยุทธศาสตร์ กองนโยบายป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย โทรศัพท์ ๐๘ ๑๘๖๘ ๕๒๐๓ และ ๐ ๒๖๓๗ ๓๓๑๔ ในวันเวลาราชการ

จึงเรียนมาเพื่อดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป

เรียน นายก อบต.แม่คำมี

- เพื่อทราบ
- เพื่อพิจารณา
- เพื่อส่งสาร

แจ้งเรื่อง ขยายเวลาเปิดรับสมัคร
เข้าร่วมโครงการประกวดนวัตกรรม
ด้านสาธารณสุข “เกมส์ดิจิทัล แห่ง
การเรียนรู้ภัยพิบัติ”

(ลายเซ็น)

(นายชัชวาล ชุ่มเย็น)
เจ้าพนักงานธุรการ

ที่ทำการปกครองอำเภอ
ฝ่ายความมั่นคง
โทร./โทรสาร ๐๕๔ ๕๐๖ ๐๖๐

(ลายเซ็น)
- คือไม่รอดทราบ.
สารที่ร้อยตรี
(สุรชัย โจนนถิ)
หัวหน้าสำนักปลัด อบต.

ขอแสดงความนับถือ

(ลายเซ็น)

(นายวิฑิต เทียงไทย)
นายอำเภอหนองม่วงไข่

(ลายเซ็น)

(ลายเซ็น)

(นางอรชร คำลือ)

รองปลัดองค์การบริหารส่วนตำบล

(ลายเซ็น)

(นางกัญฉกร ศิริเทพพร)
ปลัดองค์การบริหารส่วนตำบล

(ลายเซ็น)

(ลายเซ็น)

(นายผดุงสินธุ์ ศรีใจอินทร์)
นายกองค์การบริหารส่วนตำบลแม่คำมี



โครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณสุข “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ”

๑. หลักการและเหตุผล

แผนการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยแห่งชาติ พ.ศ. ๒๕๖๔ - ๒๕๗๐ ได้ให้ความสำคัญกับการนำเทคโนโลยีมาใช้ในการจัดการความเสี่ยงจากสาธารณภัย โดยปรากฏในยุทธศาสตร์ที่ ๒ การเพิ่มประสิทธิภาพระบบบริหารจัดการและประยุกต์ใช้นวัตกรรมด้านสาธารณสุข กลยุทธ์ที่ ๓ พัฒนาการสื่อสารความเสี่ยงจากสาธารณภัยที่มีประสิทธิภาพ นอกจากนี้กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยได้กำหนดแผนยุทธศาสตร์กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย พ.ศ. ๒๕๖๕ - ๒๕๗๐ ประเด็นยุทธศาสตร์ที่ ๒ การนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้พัฒนาระบบบริหารจัดการสาธารณสุข เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพระบบบริหารจัดการสาธารณสุข รวมถึงการประยุกต์ใช้นวัตกรรมด้านสาธารณสุขให้เกิดประโยชน์

การสื่อสารถือเป็นกลไกสำคัญอันจะทำให้เกิดความรู้ ความเข้าใจ และนำไปสู่การปฏิบัติตนที่ถูกต้องในการจัดการความเสี่ยงจากสาธารณภัยให้เป็นไปในทิศทางเดียวกัน นอกจากนี้การสื่อสารยังเป็นเครื่องมือในการแจ้งข่าวสารและข้อมูลสาธารณสุขต่าง ๆ ให้แก่ประชาชนรับทราบอย่างทั่วถึง ซึ่งจะช่วยลดความสูญเสีย ความเสียหายทั้งชีวิตและทรัพย์สิน ปัจจุบันมีการนำนวัตกรรมและเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้เพื่อทำให้การสื่อสารด้านสาธารณสุขระหว่างหน่วยงานกับประชาชนมีความรวดเร็ว และสามารถเข้าถึงได้ง่ายมากยิ่งขึ้น โดยมีการพัฒนารูปแบบการประชาสัมพันธ์ที่มีความทันสมัย ครอบคลุม และทันต่อสถานการณ์ เช่น การสร้างสื่อออนไลน์ในรูปแบบของแอปพลิเคชันบน Smart Phone เว็บไซต์ รวมถึงเกมส์ต่าง ๆ

ดังนั้น เพื่อสื่อสารเรื่องการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยสู่สาธารณะและนำไปสู่การเตรียมความพร้อมรับมือกับสาธารณภัย กองนโยบายป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยจึงได้จัดทำโครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณสุข “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ” เพื่อใช้เกมส์เป็นสื่อกลางในการถ่ายทอดความรู้เกี่ยวกับภัยพิบัติให้แก่เยาวชนและประชาชนเกิดความเข้าใจและตระหนักถึงการป้องกันตนเอง ครอบครัว และชุมชนเพื่อสร้างวัฒนธรรมความปลอดภัยในสังคม

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อให้ความรู้และสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับสาธารณสุขโดยใช้เกมส์เป็นสื่อกลางแก่เยาวชนและประชาชน

๒.๒ เพื่อให้ประชาชนได้เข้ามามีส่วนร่วมในการเรียนรู้ด้านการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย และสามารถนำไปสู่การปฏิบัติได้อย่างถูกต้อง

๒.๓ เพื่อเสริมสร้างภาพลักษณ์ที่ดีของกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยให้ประชาชนเกิดความเชื่อมั่นและเข้ามาเป็นเครือข่ายในการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย

๓. กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียน นักศึกษา และประชาชนทั่วไป

๔. วิธีดำเนินการ

๔.๑ การประกวด แบ่งเป็น ๒ ประเภท ได้แก่ ๑) ประเภทนักเรียน/นักศึกษา/สถาบันการศึกษา และ ๒) ประเภทประชาชนทั่วไป

๔.๒ ผู้ที่สนใจสมัครสามารถส่งใบสมัครผ่านทางออนไลน์ (เว็บไซต์กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย ลิงค์ google form) หรือสมัครที่กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย กองนโยบายป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย พร้อมทั้งส่งคลิปวิดีโอนำเสนอผลงาน ความยาวไม่เกิน ๓ นาที ใช้นามสกุล mp4 โดยบอกเล่าแนวคิด การออกแบบเกมส์ อธิบายรูปแบบของเกมส์ ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ และวิธีการเล่นเบื้องต้น ทั้งนี้ สามารถเลือกสมัครได้เพียง ๑ ประเภท และส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้ไม่เกิน ๑ ผลงาน/คน/ทีม

๔.๓ คณะกรรมการตัดสินรอบคัดเลือกจะคัดกรองผลงานที่จะผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศให้เหลือประเภทละ ๑๕ ผลงาน โดยจะแจ้งให้เจ้าของผลงานที่ผ่านการคัดเลือกจัดทำเกมส์ฉบับสมบูรณ์เพื่อนำเสนอต่อคณะกรรมการในรอบชิงชนะเลิศ

๔.๔ ผู้ที่ผ่านการคัดเลือกในรอบแรกในแต่ละประเภทนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการรอบชิงชนะเลิศ (ผลงานละไม่เกิน ๑๐ นาที) เพื่อตัดสินผู้ที่จะได้รับรางวัลประเภทละ ๓ รางวัล ประกอบด้วย

๔.๔.๑ รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล ๕๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัล
๔.๔.๒ รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง	เงินรางวัล ๒๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัล
๔.๔.๓ รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง	เงินรางวัล ๑๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัล

๕. ระยะเวลาและสถานที่

ระหว่างเดือนมกราคม - มีนาคม ๒๕๖๖ ณ กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย

๖. หน่วยงานที่รับผิดชอบ

กองนโยบายป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย

๗. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๗.๑ เยาวชนและประชาชนมีความรู้และเข้าใจเกี่ยวกับการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย โดยใช้เกมส์เป็นสื่อกลาง

๗.๒ เยาวชนและประชาชนเกิดการเรียนรู้และมีส่วนร่วมในการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย

๗.๓ กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยมีภาพลักษณ์ที่ดี และเป็นหน่วยงานที่ประชาชนให้ความเชื่อมั่น และเข้าร่วมเป็นภาคีเครือข่ายในการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย



ปก.ภาวสุภทวารวดี ๓
"เป็นหน่วยงานกลางในการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย
ที่ทันสมัยและมีประสิทธิภาพสูง"



เกณฑ์การส่งผลงานและการตัดสินการประกวด
โครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณสุข “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ”

1. คุณสมบัติผู้สมัคร

- 1.1 การประกวดแบ่งเป็น 2 ประเภท ได้แก่
ประเภทที่ 1 : นักเรียน/นักศึกษา/สถาบันการศึกษา
ประเภทที่ 2 : ประชาชนทั่วไป
- 1.2 สามารถสมัครได้ทั้งแบบเดี่ยวและแบบทีม
- 1.3 สามารถส่งได้ไม่เกิน 1 ผลงาน/คน/ทีม
- 1.4 ผู้ส่งผลงานต้องระบุที่อยู่ที่สามารถติดต่อได้สะดวกในประเทศไทย

2. ลักษณะผลงาน

- 2.1 ออกแบบเกมส์ในหัวข้อ “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ” รายละเอียด ดังนี้
 - 2.1.1 มีการออกแบบเกมส์ดิจิทัลที่แสดงผล 2 มิติ หรือ 3 มิติ หรือแบบผสมทั้ง 2 มิติและ 3 มิติ เช่น เกมส์ต่อสู้ เกมส์ยิง เกมส์ผจญภัย เกมส์สวมบทบาท เกมส์การจำลอง เกมส์ปริศนา เกมส์กีฬา ปาร์ตี้เกมส์ เกมส์ดนตรี เกมส์การศึกษา เป็นต้น
 - 2.1.2 มีเนื้อหาเกี่ยวกับการสร้างการรับรู้ ความตระหนักถึงความสำคัญของสาธารณสุขและสร้างวัฒนธรรมแห่งความปลอดภัยในสังคม โดยเสริมสร้างองค์ความรู้และการเตรียมความพร้อมในการรับมือกับสาธารณสุขให้กับประชาชนทุกเพศ ทุกวัยมีภูมิคุ้มกันจากสาธารณสุข นำไปสู่สังคมที่มีความปลอดภัยอย่างยั่งยืน
- 2.2 ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์และไม่ติดสัญญาใดๆ กับโครงการอื่น
- 2.3 สร้างเกมส์สำหรับผู้เล่นตั้งแต่ 1 คน หรือ 2 คนขึ้นไป (Multiuser)
- 2.4 ภาพ เสียง ข้อความประกอบอื่นๆ ต้องไม่หมิ่นเหม่หรือกระทบต่อสถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ ไม่ส่อไปในทางโป๊ ลามก อนาจาร หรือขัดต่อศีลธรรมอันดีของไทย
- 2.5 ภาพประกอบและเสียงประกอบต้องไม่ติดลิขสิทธิ์ใดๆ หรือต้องมีหนังสือยินยอมของเจ้าของลิขสิทธิ์ในการนำมาใช้งานแนบมาด้วย
- 2.6 ผลงานจะต้องมาจากการสร้างสรรค์ของเจ้าของผลงาน และความคิดของผู้เข้าประกวดเองและผลงานนั้น ต้องไม่เคยนำออกประกวดหรือเผยแพร่ในสื่อใดๆ มาก่อน ในกรณีที่ผลงานได้มาโดยมิชอบ กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสินสิทธิ์จากการประกวดหรือหากได้รับรางวัลแล้ว ก็จะมีการเพิกถอนรางวัล

3. ขั้นตอนการสมัครเข้าประกวด

- 3.1 ผู้ที่สนใจสมัครสามารถส่งใบสมัครผ่านทางออนไลน์ (เว็บไซต์กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย ลิงค์ google form) หรือสมัครที่กองนโยบายป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย พร้อมทั้งส่งคลิปวิดีโอนำเสนอผลงาน ความยาวไม่เกิน 3 นาที ใช้นามสกุล mp4 โดยบอกเล่าแนวคิด การออกแบบเกมส์ อธิบายรูปแบบของเกมส์ ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ และวิธีการเล่นเบื้องต้น ทั้งนี้ สามารถเลือกสมัครได้เพียง 1 ประเภท และส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้ไม่เกิน 1 ผลงาน/คน/ทีม
- 3.2 คณะกรรมการตัดสินรอบคัดเลือกจะคัดกรองผลงานแต่ละประเภทที่จะผ่านเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศให้เหลือประเภทละ 15 ผลงาน โดยจะแจ้งให้เจ้าของผลงานที่ผ่านการคัดเลือกจัดทำเกมส์ฉบับสมบูรณ์เพื่อนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการในรอบชิงชนะเลิศ
- 3.3 ผู้ที่ผ่านการคัดเลือกรอบแรกในแต่ละประเภทนำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการรอบชิงชนะเลิศ (นำเสนอผลงานละไม่เกิน 10 นาที) เพื่อตัดสินผู้ที่ได้รับรางวัลประเภทละ 3 รางวัล ประกอบด้วย
 - 3.3.1 รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 40,000 บาท พร้อมโล่รางวัล
 - 3.3.2 รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง เงินรางวัล 20,000 บาท พร้อมโล่รางวัล
 - 3.3.3 รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง เงินรางวัล 10,000 บาท พร้อมโล่รางวัล

4. ความเป็นเจ้าของลิขสิทธิ์ในการใช้งาน และการเผยแพร่ผลงาน

- 4.1 ผลงานที่ผ่านเข้ารอบตัดสินทุกชิ้นจะถือเป็นลิขสิทธิ์ของผู้ออกแบบ
- 4.2 ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นลิขสิทธิ์ของกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย โดยกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัยจะมีสิทธิ์ทำซ้ำ หรือดัดแปลงแก้ไขส่วนใดส่วนหนึ่ง เพื่อใช้ในการเผยแพร่สำหรับการแจกจ่าย เพื่อเป็นสื่อกลางในการถ่ายทอดความรู้ได้

5. คณะกรรมการตัดสิน

- 5.1 อธิบดีกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย
- 5.2 รองอธิบดีกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย ฝ่ายปฏิบัติการ
- 5.3 รองอธิบดีกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย ฝ่ายวิชาการ
- 5.4 รองอธิบดีกรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย ฝ่ายบริหาร
- 5.5 ผู้แทนสถาบันอุทยานการเรียนรู้ (TK Park) สำนักงานบริหารและพัฒนาองค์ความรู้ (องค์การมหาชน)
- 5.6 อาจารย์จากสถาบันการศึกษา (ด้านการออกแบบเกมส์ดิจิทัล)

6. หลักเกณฑ์การให้คะแนน

6.1 เกณฑ์การให้คะแนนรอบชิงชนะเลิศ

รายการพิจารณา		คะแนน
1. ความสมบูรณ์และการใช้งานได้จริง		
1.1 เสริมสร้างความรู้ ทักษะเล่นเกม		20
1.2 สามารถเล่นได้ตั้งแต่ 2 ผู้เล่นขึ้นไป		10
2. การจัดองค์ประกอบ และ user friendly		10
2.1 การออกแบบและโครงสร้างเกมสัครบตรงข้อกำหนด		20
2.2 เข้าถึงและเข้าใจในกฎกติกาการเล่นเกมส์ได้ง่าย		10
2.3 เกมส์สามารถสื่อสารโต้ตอบ และมีปฏิสัมพันธ์กับผู้เล่นได้เป็นอย่างดี		5
3. ความคิดสร้างสรรค์		5
3.1 สื่อความหมายตรงตามหัวข้อเกมส์		20
3.2 มีแนวคิดแปลกใหม่ น่าสนใจ โดดเด่นไม่ซ้ำแบบผู้อื่น		10
3.3 มีเทคนิคพิเศษในการออกแบบเกมส์		5
4. ความสนุกและท้าทาย		5
4.1 เล่นแล้วเกิดความเพลิดเพลิน		20
4.2 สร้างความรู้สึกท้าทายความสามารถของผู้เล่น		10
- มีอุปสรรคและปริศนาพอดิ ไม่ยากหรือง่ายเกินไป		10
- มีเป้าหมายในการเล่นชัดเจน เข้าใจได้ไม่ยาก		
- ผู้เล่นได้รับประสบการณ์การเล่นที่สนุกสนาน		
- มีทางเลือกในการตัดสินใจ		
5. ความสวยงาม การออกแบบ		
5.1 น่าสนใจ และดึงดูดความสนใจของผู้เล่น		20
5.2 ใช้สี แสง สวยงามเหมาะสม		5
5.3 มีเสียงเพลง และเสียงดนตรีเหมาะสม		5
5.4 มีภาพประกอบสวยงามเหมาะสม		5
รวม		5
		100

6.2 เกณฑ์การให้คะแนนเพื่อตัดสินรอบคัดเลือก

รายการพิจารณา	คะแนน
1. แนวคิดการออกแบบเกมส์	50
1.1 เกมส์มีความสอดคล้องกับกรอบที่กำหนด	25
1.2 เกมส์ที่ออกแบบมีความถูกต้องสมบูรณ์ (รายละเอียด)	10
1.3 รูปแบบและการนำเสนอของเกมส์มีความคิดสร้างสรรค์/แปลกใหม่	15
2. รูปแบบและวิธีการเล่น	30
2.1 มีเงื่อนไขและวิธีการเล่นสอดคล้องกับรูปแบบและกรอบเนื้อหา	10
2.2 ใช้งานง่าย/ เข้าใจง่าย	10
2.3 มีกำหนดและแจ้งกติกาการมีส่วนร่วมของผู้เล่นชัดเจนและเหมาะสม	10
3. คุณภาพของเกมส์	20
3.1 รูปแบบของเกมส์มีความสมบูรณ์ และออกแบบสวยงาม	10
3.2 มีการสื่อสาร สื่อความหมายที่ชัดเจน	5
3.3 มีแนวคิดที่สามารถนำไปต่อยอดและใช้ประโยชน์ได้จริง	5
รวม	100

7. ระยะเวลาการประกวด ระหว่างเดือนมกราคม - มีนาคม 2566

รายการ	มค.	กพ.	มีค.
1. เปิดรับสมัครผลงาน	■■■■		
2. ตัดสินและประกาศผลงานที่ผ่านรอบคัดเลือก		■■■■	
3. จัดทำผลงานเกมส์ฉบับสมบูรณ์			■■■■
4. นำเสนอผลงานและตัดสินผลงานรอบชิงชนะเลิศ			■■■■



ใบสมัคร

โครงการประกวดนวัตกรรมด้านสาธารณสุข “เกมส์ดิจิทัลแห่งการเรียนรู้ภัยพิบัติ”

๑. ประเภทการประกวด (เลือกสมัครได้หนึ่งประเภทเท่านั้น)

- ประเภทที่ ๑ นักเรียน/นักศึกษา/สถาบันการศึกษา
 ประเภทที่ ๒ ประชาชนทั่วไป

๒. ชื่อผลงานที่ส่งเข้าประกวด

.....
.....

๓. ผู้เสนอผลงานเข้าประกวด แบบเดี่ยว แบบทีม (ทีมละไม่เกิน ๓ คน)

๑) ชื่อ - สกุล.....หมายเลขโทรศัพท์.....
ที่อยู่ที่สามารถติดต่อได้.....
.....

๒) ชื่อ - สกุล.....หมายเลขโทรศัพท์.....
ที่อยู่ที่สามารถติดต่อได้.....
.....

๓) ชื่อ - สกุล.....หมายเลขโทรศัพท์.....
ที่อยู่ที่สามารถติดต่อได้.....
.....

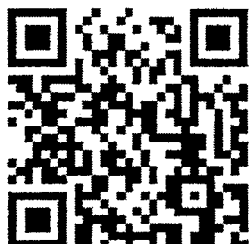
หมายเหตุ : ผู้สมัครสามารถส่งใบสมัครและแนบ VDO Clip นำเสนอผลงานความยาวไม่เกิน ๓ นาที

ใช้นามสกุล mp4 ได้ตั้งแต่วันที่ ๓ - ๓๑ มกราคม ๒๕๖๖

- สมัครด้วยตนเอง ณ กองนโยบายป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย

- สมัคร Online ที่เว็บไซต์กรมป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย www.disaster.go.th หรือผ่านทาง

QR Code นี้



ปภ.ก้าวสู่ทศวรรษที่ ๓

“เป็นหน่วยงานกลางในการป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย
กับสมัยและมีประสิทธิภาพสูง”

